

**„Az ünnepelt ad ajándékot! Nyerj az Oops! gyártójával!” elnevezésű promóció**  
**Hivatalos játékszabály**

1. A játék szervezője:

„Az ünnepelt ad ajándékot! Nyerj az Oops! gyártójával!!” elnevezéssel az Auchan Magyarország Kft. (székhely: 2040 Budaörs, Sport u. 2-4.) a továbbiakban „Szervező”, az Auchan áruházak vásárlói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.), a továbbiakban „Lebonyolító”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden, magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely Magyarországon található Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop/>),
- legalább 1 (egy) alkalommal, egyidejűleg legalább 1500 (ezeröttszáz) forint összértékben a Játékban részt vevő Oops! terméket (a 4. pontban részletezve) vásárol és
- a [www.oopsjatek.auchan.hu](http://www.oopsjatek.auchan.hu) oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”, előbb személyes adataival regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon, a továbbiakban: „Pályázat”

a továbbiakban a Játékban részt vevő személyek együttesen „Játékos”.

A Játékban az Auchan Magyarország Kft. marketing osztályának dolgozói, a Vajda-Papír Kft. és a Lebonyolító munkatársai, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az Auchan Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

A Játékban cselekvőképtelenek még a törvényes képviselőjük, gondnokuk útján sem vehetnek részt.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. október 3. 00:00:00 órától – 2024. október 30. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük.

A Pályázatok beérkezésének 2024. október 30. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A napi és heti nyeremények sorsolásának részletes leírását a 6.1. pont tartalmazza.

#### 4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely Magyarországon található Auchan áruházban vagy az Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop/>) forgalmazott, az 1. számú mellékletben részletezett, a Játékban részt vevő Oops! termékek.

A Játékban kizárólag csak az 1. számú mellékletben felsorolt termékek, a megadott kiszerelésben vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából.

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 1500 forint összértékben a Játékban részt vevő bármely Oops! terméket kell vásárolni.

**Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Oops! termékekből a megadott 1500 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyeresi esélyt jelent, azaz egy Pályazatként kerül figyelembevételre.**

Ár akció esetén a levonásokkal együtt szükséges elérni egy vásárlás alkalmával a 1500 forint összértéket.

A termék értéke szempontjából a bizonylaton szereplő termék/termékek ára (az esetleges levonást is érvényesítve) az irányadó és nem a bizonylat végösszege, mert az a kerekítés miatt ettől eltérő lehet.

A Szervező külön felhívja a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: „Bizonylat”) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, a vásárolt, Játékban részt vevő termék megnevezésének és árának, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelészám).

#### 5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

##### 5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolható- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése

- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- opcionálisan megadható kedvenc magyarországi Auchan áruház
- a regisztrálási folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Auchan Magyarország. Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A cím megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

A Játékosnak az 5.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével a jelen Játék Szabályzatát és adatkezelési feltételeit minden rendelkezésre kiterjedően. A Játékos a jelen Játékszabályzat elfogadásával kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy Szervező, Adatkezelő, továbbá a 2. pontban nevesített Lebonyolító az önként megadott valamennyi személyes adatát, így különösen, de nem kizárólagosan a nevét, telefonszámát (amennyiben a Regisztráció során megadta), lakcímét (amennyiben a Játékos Nyertessé vált) és e-mail címét – a vonatkozó jogszabályok keretein belül – kezelje.

## 5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- áruház kiválasztása (ahol a vásárlás történt),
- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)\*,
- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)\*,
- \* Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap),
- vásárlás időpontja (óra, perc) - Az önkiszolgáló kasszák által kibocsátott nyugtán a NAV ellenőrzőkód feletti időpontot szükséges a beküldéskor feltüntetni,
- valamint a Játékos a Weboldalon található checkbox kipipálásával igazolja, hogy az adott Bizonylaton szerepel legalább 1500 Ft értékben a Játékban részt vevő bármely Ooops! termék

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

### 5.3. Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot (pl.: egy adott napon maximum 3 db, vagy egy adott napi vásárlás közül maximum 2 db) azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol egyidejűleg legalább 1500 forint összértékben a Játékban részt vevő bármely Ooops! termékeket (az 1. számú mellékletben részletezve) az Auchan áruházakban vagy az Auchan Online áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

**Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Ooops! termékekből a megadott 1500 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyerési esélyt jelent, azaz egy Pályazatként kerül figyelembevételre.**

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valódiságát a nyertesek megállapítását követően Szervező ellenőrizheti minden online nyertes pályázat esetében.

A Játéknak nem feltétele a Bizalomkártyával történő vásárlás, azonban nyertesség esetén - amennyiben a Bizonylaton látható a Bizalomkártyaszám-, akkor a Szervező csakis abban az esetben fogadja el érvényes Pályazatként azt, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártyaszám megegyezik a Játékos Bizalomkártyaszámával.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, melyeknek nem feltétlenül egy vásárlási napon, azonban a Játék időtartama alatt kell keletkezniük.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 20 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat egyszer küldhető be érvényesen.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

**A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2024. november 30-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.**

**Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát vagy annak beküldése vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).**

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az auchanooopsjatek@a4c.hu e-mail címre.

A Pályázat beküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2024. október 30-án, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt

## 6. Sorsolások:

Egy Pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg.

**Egy Játékos, illetve egy háztartás a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy darab napi nyereményt, egy darab heti nyereményt, valamint a fődíjat nyerheti meg.**

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsolásokon csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételt kisorsolhatóvá.

A nyertesek listája – név és helységnév- a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a [www.oopsjatek.auchan.hu](http://www.oopsjatek.auchan.hu) oldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

#### 6.1. Heti és napi nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartama alatt 08:00 és 22:00 óra között naponta 1 db (összesen 28 darab) és hetenként 2-2 db (összesen 8 db) nyerő időpont kerül kisorsolásra a napi és heti nyereményekre vonatkozóan.

Az adott időpontban vagy amennyiben akkor érvénytelen Pályázat nyer, akkor az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi/heti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon), a heti nyeremények nyertesei csütörtökönként (2024. október 10., 2024. október 17., 2024. október 24., 2024. október 31.) kerülnek kiértesítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

#### 6.2. Fődíjak sorsolása:

A fődíjak sorsolására 2024. november 6-án 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett napi és heti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

#### 7. Nyeremények, tartaléknyertesek:

##### **Fődíj:**

##### **1 db 500.000 Ft értékű Cartour utazási utalvány**

A beváltás feltételei:

A kiállításától számított 1 évig, elektronikus ill. telefonos úton a CartourGroup Hotel Management Kft. Pécs/Kaposvár online irodájában, minden, általuk értékesített szolgáltatásra (pl. szállás, repülőjegy, biztosítások, csomagtúrák).

Az utalvány egyszeri beváltása megengedett, alacsonyabb összegű foglalás esetén a különbözet nem visszatéríthető. Hosszabbítási lehetőség egy alkalommal, 10% levonása mellett, lejáratot megelőzően lehetséges. Lejárat után az utalvány érvényét veszíti. Az utalvány készpénzre nem váltható és nem visszatéríthető! Elvesztése, megsemmisülése esetén annak pótlására nincs lehetőség.

Beváltás feltétele az utazásszervező iroda általános szerződési feltételeinek elfogadása a szerződő és utastársai nevében egyaránt.

Értékutalványokra vonatkozó, kiegészítő feltételek:

- Az utalvány készpénzfizetési eszköznek minősül, ezért annak kiegyenlítése bankkártyával nem megengedett;
- Az utalvány egyidejűleg több utazásra is beváltható (azonos napon történő megrendelés szükséges hozzá, eltérő időpontokban történő foglalás nem megengedett);
- Az utalvány beváltásakor az iroda Utazási Szerződést készít, amelyen a megrendelt szolgáltatás/ok pontos feltételei szerepelnek;

Ennek a megrendelő által történő elfogadása szükséges az utalvány felhasználásához;

A foglalásra ezek után a szerződésben szereplő feltételek lesznek érvényesek;

Az utazási iroda az utalvány értékét a befizetésnél érvényesíti, és amennyiben a foglalás magasabb összegről szól, azt a megrendelő köteles külön megfizetni;

- Az utalvány beváltáskor automatikusan kivonásra kerül, annak ismételt felhasználása nem megengedett!

Az utalványon történő bármely módosítás okirathamisításnak minősül;

- Utalványhosszabbításkor az eredeti utalvány érvényét veszti, a csökkentett értékű, meghosszabbított utalvány a hosszabbításhoz képest még 6 hónapig lesz érvényes;
- Az utalvány bármely a CartourGroup Hotel Management Kft által értékesített szolgáltatásra beváltható; Más irodáknál a beváltás nem lehetséges;

A fődíjak vonatkozásában 10 (tíz) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

### **Heti nyeremények:**

#### **2-2 darab (összesen 8 db) 25.000 Ft értékű Auchan Ajándékkártya**

A nyeremény 1 db plasztikkártya formájában kerül átadásra, 25 000 Ft feltöltöttséggel. Ezt a nyertes egy összegben, de akár részleteiben is felhasználhatja. A kártya az Auchan Magyarország üzleteiben váltható be egy vagy több vásárlás alkalmával, Auchan Online áruházban nem használható fel. Amennyiben a megvásárolni kívánt áru/árak értéke magasabb, mint a kártyán található összeg, úgy a különbözetet a nyertes Játékosnak kell megfizetnie. Az ajándékkártya nem átruházható, készpénzre nem váltható át. Az ajándékkártya a kiállításától számított 1 évig érvényes, és a magyarországi Auchan áruházak bármelyikében beváltható.

### **Napi nyeremények:**

#### **1 - 1 db (összesen 28 db) 10.000 Ft értékű Oops! termékcsomag**

1 db csomag tartalma:

3 csomag Oops! Express 150V-hajtott papírtörölő, 3 csomag Oops! Excellence 8 tekercses toalettpapír, 3 csomag Oops! Excellence 4 rétegű 8x10 papír zsebkendő – A csomag tartalmának változtatási jogát fenntartjuk.

A napi és heti nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében, az eredeti Pályázat vagy az azt beküldő Játékos érvénytelensége esetén.

#### **8. Nyeremények átadása, illetve átvétele:**

A napi és heti nyertesek megállapítását, valamint a fődíj sorsolását követően a Lebonyolító 2 (kettő) alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is). A nyertesek a nyereményüket kizárólag a beküldött nyertes pályázatban szereplő, a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat teljes terjedelmében történő beküldését követően vehetik át, melynek az első értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertesek a lakcízüket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes eredeti Bizonylat az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb

okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem igazolja Játékban részt vevő termék vásárlását, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő értékben az 1. számú mellékletben részletezett Oops! termék, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértékesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértékesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a nyertes értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghíúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertesek előzetesen megküldték a nyertes eredeti Bizonylatot és annak érvényességét a Lebonyolító -a Szervező jóváhagyásával- visszaigazolta, valamint személyazonosságukat érvényes hivatalos fényképes okmányokkal igazolták.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének, értékének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyertesek nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján a lakcímükön, vagy előzetes időpont egyeztetést követően az A4C Marketing Kft. irodájában személyesen vehetik át. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghíúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.



#### 9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi helyszínére történő utazási költségek) a nyertes Játékosokat terheli.

#### 10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a [www.oopsjatek.auchan.hu](http://www.oopsjatek.auchan.hu), a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve 2024. november 30-ig a Lebonyolító információs e-mail címet ([auchanoopsjatek@a4c.hu](mailto:auchanoopsjatek@a4c.hu)) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházak akciós újságjaiban, áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

#### 11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk, Pályázatok és vásárlási bizonylatok elbírálásának és kizárásának a jogát a Szervező fenntartja.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játékhoz a nyereményeket a Vajda-Papír Kft. biztosítja.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesíthetik.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelőség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelőség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró

Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervező a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2024. október 3.

Szervező

1. számú melléklet

<b>Termék megnevezése</b>	<b>Vonalkód</b>
OOOPS! MAXI 1T 2R 500L KT	5998648704181
OOOPS! EXCELLENCE 3 RTG 8 TEK TP	5998648704365
OOOPS! MAXI DESIGN 1T 2R 500L KT	5998648704297
OOOPS! EXC LOTION 8 T 3 RTG TP	5998648706024
OOOPS EVERYDAY 32T.3R. 115LAP	5998648702026
OOOPS! CLASSIC SENS.10×10DB 3RTG.PZS	5998648702422
OOOPS! EXC SENS 3RTG 20TEK TP	5998648706000
OOOPS! EXC 3RTG 16 TEK TP	5998648704372
OOOPS! EXC LOT 3 RTG 16TEK TP	5998648706031
OOOPS! EXC SENS 10X8 DB PZS 4R	5998648705188
OOOPS! GR.ALMA 4R 10X8DB	5998648706970
OOOPS! JUNIOR 10X8 DB 4RTG PZS	5998648708059
OOOPS! EXCELL 1T 3R 250L KT	5998648706055
OOOPS! MAXI 6 TEK 3R TP 400LAP	5998648701494
OOOPS! JUNIOR 1TEK. 2RTG. KT	5998648708004
OOOPS! EXCELLENCE 3 RTG 2 TEK	5998648705270
OOOPS! EXC. KAMILLA 3R 8T TOPA	5998648706185
OOOPS! EXC. LOT. 10X8DB 4R PZS	5998648705577
OOOPS! EXPRESS CORELESS 2R 1T	5998648706086
OOOPS! ZOLDTEA 3RTG 90DB PZS	5998648707199
OOOPS! TOPA 2R. 30T. 500LAP	5998648706703
OOOPS Z HAJT. TK 2R 200LAP	5998648709148
OOOPS! MIDI TORLO 6X1T 20CM	5998648700510
OOOPS IPARI TORLO 2X1 TEK 1RTG	5998648700978
OOOPS! SENS 2T 2R 50L KT	5998648701098
OOOPS!CLASS.ALOE VERA 90DB 3RTG.PZS	5998648704426
OOOPS!CLASS.LOTUSZVIR.90DB 3RTG.PZS	5998648704440
OOOPS!CLASS.SENSITIVE 90DB 3RTG.PZS	5998648704419
OOOPS!CLASSIC JAZ.90DB 3RTG.PZS	5998648704457
OOOPS! ARCMASZK 10DB 3 RTG	5998648707137